

Torneio de Neurologia

Novo Jogo do Luso

Regulamento

O “Torneio de Neurologia” é um concurso de carácter essencialmente lúdico, mas que pretende também contribuir para alguma divulgação cultural e científica. É uma reedição do “Jogo do Luso”, cujo nome se devia à sua edição de estreia, decorrida no Luso (Maio de 2003).

Realizar-se-á uma vez por ano, integrado na reunião da Sociedade Portuguesa de Neurologia.

- 1- Temas do “Torneio de Neurologia”
Temas com pesos variáveis e arbitrários: a) Neurologia e Neurociências; b) História da Medicina e da Neurologia; c) Cultura médica; d) Informação geral; e) Curiosidades.

- 2- Exercícios do “Torneio de Neurologia”
Cada exercício terá a sequência:
 - a) Projeção de uma imagem e/ou leitura de um texto, de significado explícito ou misterioso (em graus muito variáveis);
 - b) Presunção rápida, pelas equipas, do grau de dificuldade;
 - c) Aposta de 1 a 3 pontos, que serão creditados (resposta certa) ou cobrados (resposta errada); tempo máximo para definir o valor da aposta: 15 segundos;
 - d) Leitura e projeção da pergunta e de 5 alternativas de resposta;
 - e) Escolha da alínea adequada; tempo máximo para a escolha, contando a partir do fim da leitura: 15 segundos;
 - f) Crédito ou desconto do valor previamente escolhido para o exercício;
 - g) Leitura e/ou projeção da correção;
 - h) Apenas uma vez, no momento que entender, cada uma das equipas tem o direito de apostar 4 pontos;
 - i) Apenas uma vez, no momento que entender, cada uma das equipas tem o direito de apostar 5 pontos.

- 3- Equipas do “Torneio de Neurologia”
 - a) Serão admitidas até cinco equipas;
 - b) As equipas serão constituídas por cinco elementos;
 - a. Serão designados dois porta-voz por equipa, no início da sessão:
 - i. Elemento fixo que declara o valor da aposta;
 - ii. Elemento fixo que explicita a escolha da alínea-
 - c) As equipas serão admitidas por ordem de inscrição; no entanto a equipa vencedora da edição anterior, se mantiver a maioria dos elementos, terá prioridade;
 - d) As inscrições decorreram no próprio dia do Torneio.

- 4- Sessão do “Torneio de Neurologia”

- a) Participação, simultaneamente, até cinco equipas;
 - b) Serão oferecidos 30 pontos a cada equipa, no início da sessão, aos quais serão somados (ou subtraídos) os valores das apostas;
 - c) Todas as equipas responderão, simultaneamente, aos vinte exercícios:
 - a. Exibindo, em 15 segundos, uma placa com o valor da aposta;
 - b. Explicitando, em 15 segundos, a alínea adequada;
 - c. Confirmando ou comentando as escolhas, a pedido do apresentador (facultativo e apenas com valor lúdico).
 - d) A sequência dos exercícios será imutável e determinada antes da sessão;
 - e) O público poderá manifestar-se;
 - f) No final do concurso, se existir um empate, entre as equipas mais classificadas, segue-se a seguinte sequência, apenas entre elas e interrompida logo que se atinja o desempate:
 - a. Resposta a uma nova pergunta (máximo de três perguntas);
 - b. Sorteio.
- 5- Júri do “Torneio de Neurologia”
- a) O Júri será constituído por três elementos indicados pelo Presidente da Direção da SPN;
 - b) Os casos omissos serão resolvidos pelos apresentadores do jogo ou pelo Júri;
 - c) Reclamações sobre os conteúdos (científicos, culturais ou outros) não serão apreciadas em tempo real do jogo, nem poderão alterar a sua sequência, alinhamentos ou resultados;
 - d) As respostas a reclamações sobre os conteúdos, a título de eventual reparação intelectual, serão divulgados pelos meios da SPN.